A black screen with white text

Description automatically generated

Khởi tạo danh sách các món đồ: Tạo danh sách các món đồ với giá trị và trọng lượng khác nhau. Xác định dung tích của balo: Trong trường hợp này là 50. Gọi phương thức GreedyKnapsack: Tính giá trị tối đa có thể đạt được và in kết quả ra màn hình. Tính toán giá trị tối đa: Duyệt qua từng món đồ trong danh sách đã sắp xếp. Nếu thêm món đồ hiện tại vào balo không vượt quá dung tích, món đồ được thêm toàn bộ và giá trị của nó được cộng vào tổng giá trị (totalValue). Nếu thêm món đồ hiện tại vào balo vượt quá dung tích, chỉ thêm một phần của món đồ (cân nhắc trọng lượng còn lại có thể chứa) và tính giá trị của phần đó. Sau đó, kết thúc vòng lặp. Trả về giá trị tối đa: Kết quả cuối cùng là giá trị tối ưu nhất có thể đạt được trong bal o với dung tích cho trước.